

Mech Commander

Spiel Optionen Esc	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	F11	F12	Druck	Rollen	Pause
--------------------------	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-------	--------	-------

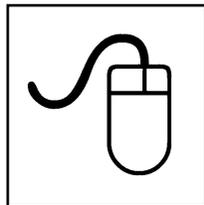
° ^ `	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	weg- zoomen ß -	heran- zoomen ' =	Feuer halten/ein- stellen ←	
Tab	Q	W	Alle Ein- heiten E	R	T	Z Y	U	Info sammeln I	O	P	Ü [* +]		
Caps	A	Nah Angriff Bergung	Info / Daten D	Minen legen F	G	H	Sprung J	Fern Angriff L	Ö ;	Ä ' ;	#	Enter		
Shift	> \ < \	Y Z	X	Angriff C	V	Bespre- chung B	N	Mittler. Angriff Karte ;	: >	- ? - /		Shift		
Strg		MFD Alt	Bewegung mit voller Geschwindigkeit									AltGr		Strg

Eingf	Aus- steigen Pos1	Akti- vie- ren Bild ↑
Entf	Ende	Deakti- vieren Bild ↓

	Nach oben ↑	
Nach links ←	Nach unten ↓	Nach rechts →

Num	/	*	-
Torso links angreifen	Kopf angreifen 8	Torso rechts angreifen	
Linken Arm angreifen	Torso- mitte angreifen	Rechten Arm angreifen	+
Beine angreifen 1	Beine angreifen 2	Beine angreifen 3	
0	,		Enter

deutsches Tastaturlayout / english keyboard layout



LMB: Bewegung mit halber Geschwindigkeit
LMB: + Taste für Aktion
RMB: Alternate Fire

more keyboard layouts:
keycard.mogelpower.de

CHEATS taken from [dlh.net]

Das ist mal etwas neues: Um diese Cheats zu aktivieren mußt Du in dem Verzeichnis, in dem Du das Spiel installiert hast, eine Datei kreieren, die buymechemcommander.2 heißen und zwar mit copy windows.fit buymechemcommander.2

Im Spiel eintippen:

lorie	um die Munition wieder aufzufüllen und
osmium	um den God-Modus AN/AUS zuschalten.
deadeye	um immer zu treffen
lordbunny	unendlich viel Artillerie (drücke [B] und linke Maustaste gegen Ziel)
mineeyeshaveseentheglory	um die Karte komplett zu sehen
framegraph	Framerate

Für die Version 1.8 gelten dieselben Codes, nur zusätzlich zur ersten Datei muß das zu erzeugende File ixtrlimceourl heißen. (copy windows.fit ixtrlimceourl)

Während der Missionsbesprechung eintippen (nur v1.8):

poundofflesh	1.000.000 Ressourcen-Punkte
rockandrollpeople	Gewichtslimit außer Kraft

(Achtung, die Cheats für v1.8 beziehen sich auf eine mit dem englischen Patch upgedatete version)

Das MechCommander keinen Pausemodus hat, erschwert das Spielen ein wenig. Dies läßt sich aber ganz einfach realisieren: Unter Win95 mit [Alt][Return] in den Fenster-Modus schalten und dann ein anderes Fenster aktiv schalten... Schon pausiert MechCommander.

Und mit [Strg][Alt][W] beendet man eine Mission.